Use Case – Przeglądanie produktów

*Pharmacy*

Wersja v\_06\_05\_2023\_1

Data 06.05.2023

Spis treści

[1. Przeglądanie obiektów 3](#_Toc138586023)

[2. Wstęp 3](#_Toc138586024)

[3. Cel use case'u 3](#_Toc138586025)

[4. Lista aktorów 3](#_Toc138586026)

[4.1 Aktor inicjujący 3](#_Toc138586027)

[5. Przebieg use case'u 3](#_Toc138586028)

[6. Wyjątki 4](#_Toc138586029)

[<Wyjątek 1> 4](#_Toc138586030)

[7. Przebiegi alternatywne 4](#_Toc138586031)

[<Przebieg Alternatywny 1> 4](#_Toc138586032)

[8. Zagadnienia implementacyjne 4](#_Toc138586033)

[9. Warunki rozpoczęcia use case'u 4](#_Toc138586034)

[10. Stan końcowy 4](#_Toc138586035)

[11. Nierozwiązane problemy 4](#_Toc138586036)

# 1. Przeglądanie obiektów

Klient aplikacji przegląda dostępne obiekty w bazie danych apteki.

# 2. Wstęp

Use case „Przeglądanie obiektów” opisuje proces przeglądania obiektów, które są dostępne w bazie danych apteki.

Klient jest aktorem, który uruchamia proces przeglądania obiektów dostępnych w bazie danych apteki.

System jest również aktorem, który wykonuje wiele czynności, takich jak wyświetlanie okna głównego aplikacji, które pozwala na naciśnięcie przycisku odpowiadającego przeglądaniu obiektów oraz przekierowuje klienta do okna odpowiedzialnego za przeglądanie obiektów.

# 3. Cel use case'u

Celem use case’u „Przeglądania obiektów” jest wyświetlenie obiektów dostępnych w bazie danych w przejrzysty sposób dla klienta.

# 4. Lista aktorów

* Klient zalogowany (Klient)

## 4.1 Aktor inicjujący

Klient zalogowany (Klient)

# 5. Przebieg use case'u

Krok 1.

System wyświetla zalogowanemu klientowi formatkę główną aplikacji.

Krok 2.

Klient naciska przycisk „Przeglądaj obiekty”.

Krok 3.

System wyświetla klientowi formatkę odpowiedzialną za przeglądanie obiektów.

Krok 4.

Klient naciska przycisk „Wyświetl produkty”.

Krok 5.

System dokonuje połączenia z bazą danych w celu pobrania listy dostępnych produktów.

Krok 6.

System wyświetla listę produktów w kntrolce ListBox „listBoxList”.

Krok 7.

Klient przegląda obiekty naciskając przycisk „Następny” lub „Poprzedni”.

# 6. Wyjątki

# <Wyjątek 1>

Nastąpił problem z połączeniem z bazą danych, o którym klient jest informowany wyświetlającym się komunikatem.

# 7. Przebiegi alternatywne

# <Przebieg Alternatywny 1>

Krok 6

Lista obiektów jest pusta, o czym klient jest informowany poprzez wyświetlenie komunikatu o treści „Lista jest pusta!”

# 8. Zagadnienia implementacyjne

Synchronizacja z bazą danych - system musi być w stanie pobrać z bazy danych produkty do wyświetlenia klientowi.

# 9. Warunki rozpoczęcia use case'u

Aby rozpocząć use case klient musi być zalogowany.

Warunkiem rozpoczęcia procesu przeglądania danych jest próba dostępu do funkcjonalności, która wymaga naciśnięcia przycisku „Przeglądaj obiekty”.

# 10. Stan końcowy

Dane zostały poprawnie pobrane i wyświetlone klientowi co pozwala na przeglądanie produktów dostępnych w bazie danych apteki.

Dane nie zostały pobrane ponieważ baza danych z produktami apteki jest pusta.

# 11. Nierozwiązane problemy

[Nie dotyczy]